

Intitulé du Master : Réseaux et Systèmes Distribués

Semestre : 1

Intitulé de l'UE : UEF1

Intitulé de la matière : Technologie des Applications Web

Crédits : 2

Coefficients : 4

Objectifs de l'enseignement

Actuellement, le Web ne cesse de gagner d'intérêt, il est devenu un outil dont la maîtrise est indispensable même pour des personnes non averties. En effet, on assiste de plus en plus, aujourd'hui, à la mise « en ligne » de services qui requerraient, jusqu'à une date récente, la présence physique des personnes impliquées.

Pour les candidats de ce master, la maîtrise des technologies Web est fondamentale pour pouvoir concevoir des applications Web selon les normes logicielles connues. Ce cours a, donc, pour objectif d'introduire les candidats à ces technologies et leur présente une panoplie d'outils nécessaires pour le développement d'applications Web. L'accent est particulièrement mis sur la technologie XML utilisée de plus en plus comme norme de stockage de données,

Connaissances préalables recommandées

Contenu de la matière

Chapitre 1 : introduction au Web (10%)

1. Historique
2. Serveurs Web
3. Les protocoles du Web

Chapitre 1 : Le web et ses langages (20%)

1. Les langages clients
 - a) HTML
 - b) JavaScript
2. Les langages serveurs
 - a) PHP
 - b) ASP
 - c) JSP

Chapitre 2 : Le langage XML (40%)

1. Morphologie des documents XML
2. Spécification des documents XML
 - a) DTD
 - b) Schémas
3. Les styles et leurs applications

Chapitre 3 : les technologies RIA (30%)

1. Définition des technologies RIA
2. La technologie AJAX
3. Aperçu de plateformes RIA
 - a) Google Gears
 - b) CURL

Mode d'évaluation : continu par des interrogations et travail personnel ainsi qu'une épreuve de moyenne durée (EMD) à la fin du semestre.

Références

1. The World Wide Web Consortium, www.w3c.org
2. Google Gears : gears.google.com
3. CURL : www.curl.com
4. PHP: Hypertext Preprocessor : www.php.net
5. ECMAScript : www.ecmascript.org